公共的空間のガイドライン

公共的空間の景観形成のコンセプト

コモンスペースやセットバック空間など、一般に開放される民有地を含めた公共的空間は、 まちなみにうるおいやゆとりを与え、良好な景観形成に大きな効果を発揮します。積極的に 創出して活用しましょう。

コモンスペース

○開発地をデザインする際は、地域にゆとりと憩いの 空間を提供し、その地域の付加価値を高めるような コモンスペースを設置しましょう。特に公共性のあ る施設では、積極的に設置を検討しましょう。

■ 配置

○コモンスペースを設置する場合は、沿道に配置しま しょう。

■ まちかど

○まちかどの建物は、角地部分の壁面後退距離を大き くとり、まちかど広場の創出に努めましょう。



■ デザイン

- ○隣接する敷地にコモンスペースがある場合、新たに 設置するコモンスペースはこれと連続するように 配置し、一体感のあるデザインとしましょう。
- ○コモンスペースは市民が気軽にくつろぐことがで きるよう、塀をなくし、開放感を持たせ、様々な形 で水や緑を導入し、また、ベンチ、テーブル、パブ リックアート等の設置により都市のうるおいを創 出しましょう。



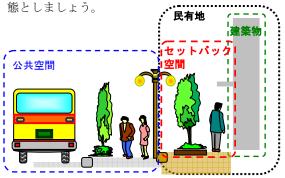
右写真:集合住宅に つくられたコモン スペース



右写真: 住宅地開発でつ くられた石畳の街区内 通路

セットバック空間

- ○通りに対するセットバック(壁面後退)により、空 間に広がりを生み出しましょう。歩行者が一休みで きる場や、待ち合わせの場を提供し、ゆとりの空間 を創出しましょう。
- ○集合住宅、商業施設等の大型施設においては積極的 なセットバックを行いましょう。
- ○敷地に余裕がある場合は歩道状の空地を設け、歩行 者への開放感を演出しましょう。その場合、境界の 段差等の障害をなくすなど、一体的に利用できる形



○歩道とそれに連続する歩道状の空地は、舗装素材や パターンを合わせ、また、見た目にも素材感や色調 を揃えたり、境界部がわかる目印も最小限のものと して、官民境界ブロックが目立たないようにしまし よう。



公地と民地で舗 装を合わせると、公 共性の高い空間を 創出することがで きます。

○歩行者等の通行機能が優先される歩道と、歩行者が 滞留する空地で空間の機能を分ける場合には、植栽 やストリートファニチュアなどで、緩やかに仕切る ようにしましょう。仕切りのデザインは、柵や生垣 など、堅さを感じさせる壁とならないよう透過性や やわらかなしつらえを工夫しましょう。



右写真:植栽でし きられた歩道状 空地の事例

○商業地等で建物全体の後退が難しい場合は1階部 分のセットバックを検討し、歩行者を引き込むよう な工夫をしましょう。



右写真: 1 階部分を セットバックし、歩 行者を引き込む工 夫がされている

○商業地等で道路面に対し、一壁面が連続するような 建物の場合には、柱を生かした回廊状 (コロネード) のしつらえや、低層部にオープンテラスの店舗を連 続的に配置するなどして歩行空間ににぎわいを創 出する方法も考えられます。



右写真: 1 階部分 を回廊状にし、引 き込み空間を創 出している

○セットバックした空間に、ベンチやフラワーポット などを配置することにより、にぎわいや楽しさを創 出しましょう。



○敷地内や屋内に通り抜けが出来る空地を積極的に 採用し、地域に新たな回遊性を創出しましょう。