

すごろくで旅に出よう！

ゲーム（すごろく）を通して、平塚市美術館所蔵の様々な美術作品に出会い、
季節や時代、空間を超えた旅にでましょう！



事前準備

- 1・すごろくボード*／サイコロ／コマ／お題カードを印刷しましょう。
 - 2・サイコロ／コマ／お題カードをハサミで切り離しましょう。
 - 3・サイコロ／コマをのりで貼り付けましょう。
- *すごろくボードはA3 サイズに出力するのがおすすめです。



遊び方

- 1・スタートに全員のコマを用意します。
スタートカードから、一人ずつお題に答えてください。
- 2・全員の発表が終わったら、旅のスタートです。
順番を決めてサイコロをふり、コマを進めていきましょう。
- 3・旅の途中には「カードをひく」のマスがあります。
ここで止まったら、裏返したお題カードから1枚選び、理由をそえて発表しましょう。

カードは4つの分類に分かれています。

ばしょ

であい

もの

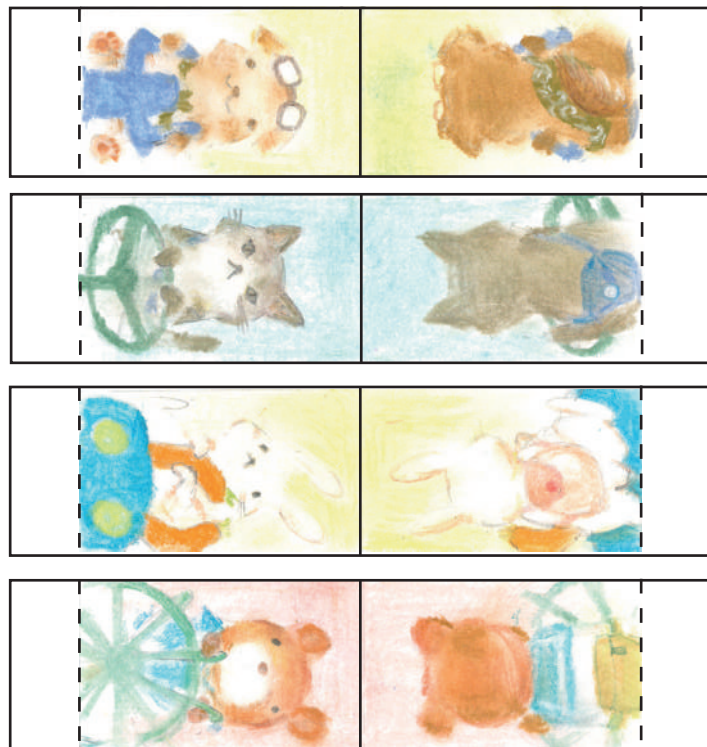
できごと

お題カードに答えるヒント

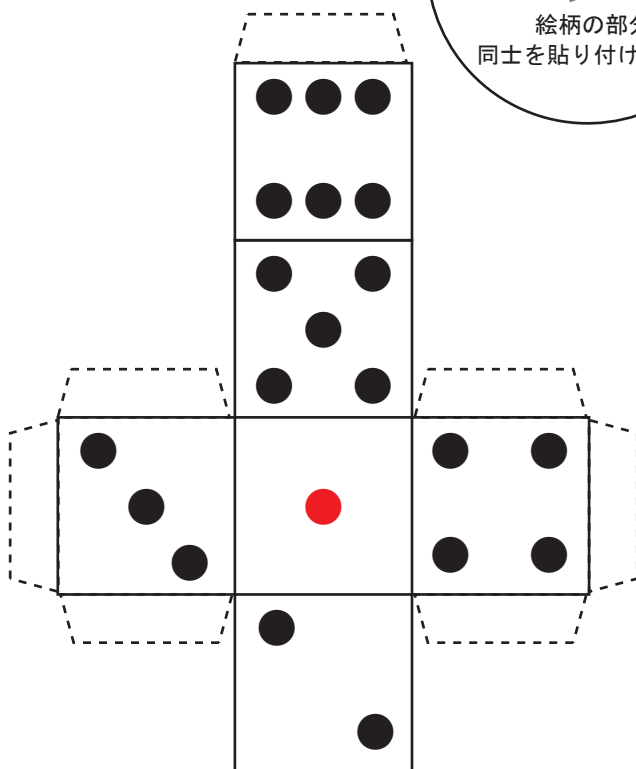
- ① カードの絵をじっくり見てみましょう。
- ② そこから発見したことから想像をふくらませてみましょう。

- 4・全員がゴールしたら、順番にゴールカードに答えてください。

コマ



サイコロ



絵柄の部分
同士を貼り付けてね！

スタート

スタートカード
をひく



あいぼう
相棒が落とし穴
にあな
に落ちた！
スタートに
もど
戻る



カード
をひく



つよ かげが ふうが吹いた！
強い風が吹いて、
かぜの
風に乗って
すす
9マス進む



カード
をひく



カード
をひいて
ぜんいん
全員が答える
こた
発表出来たらカードを
はつぽうで
ひいた人だけ進む

にじ
虹を見て
うれしくなった
すす
1マス進む

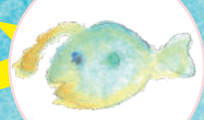


はじめてきた国の
おほ
あいさつを覚えた
すす
1マス進む



ごはんを
す
食べ過ぎた！
かいやす
1回休み

カード
をひく



あめ
雨が降ってきた
かさ
傘をとりにかく
もど
2マス戻る



あいぼう
相棒とはぐれて
しまった！
かいやす
1回休み

あ！流れ星！
ほし
星に乗って
すす
7マス進む



カード
をひく



たび
旅の疲れが
でできた
かいやす
1回休み



いえ
家の鍵を
なくした！
もど
1マス戻る

ゴール！

ぜんいん
全員がゴールしたら、
「ゴールカード」
こた
に答える

ここを
つうか
通過
する人は答える
ひと
こた
目の前には高い壁。
め
まへ
相棒と協力して乗り越える
あいぼう
相棒と協力して乗り越える
はつぽう
方法を発表しよう！
はつぽう
発表したら残りの
かすす
数進む



わす
忘れものに
き
気がついた！
もど
3マス戻る



カード
をひく

カード
をひく

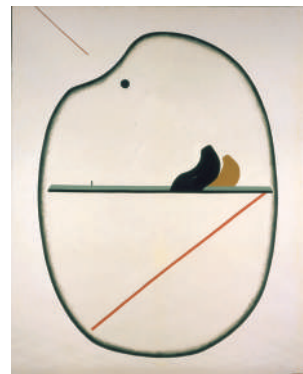
スタートカード



いっしょ ^{たび} 一緒に旅する相棒 ^{あいぼう} を ^{えら} 選ぼう！
^{えら} 選んだ理由 ^{りゆう} を ^{ひとり} 一人ずつ ^{はっぴよう} 発表 ^{はっぴよう} してね！

^{はっぴよう} 発表 ^{はっぴよう} できたらサイコロ ^ふ を振って ^{たび} 旅 ^{はっぴよう} をスタートさせよう！

ゴールカード



あなたの ^{たび} 旅 ^{おも} の思い出 ^で はどれかな？
^{おも} どんな思い出 ^で か、^{はっぴよう} 発表 ^{はっぴよう} してね。

^{はっぴよう} 発表 ^{はっぴよう} できたら旅 ^{たび} はおしまいです！おつかれさまでした！

ばしょ



景色^{けしき}が見えてきたよ！
聞こえた音^{おと}を表現^{ひょうげん}してみよう！

発表^{はっぴょう} できたら 1 マス進む^{すす}

ばしょ



知らない国^{くに}にたどりついた！
どんな国^{くに}か、暮ら^くしている人^{ひと}の生活^{せいかつ}
などを発表^{はっぴょう}してみよう！

発表^{はっぴょう} できたら 1 マス進む^{すす}

ばしょ



知らない国^{くに}にたどりついた。
ヒソヒソと話し声^{はなこえ}が聞こえてきたよ。
なにを話^{はな}しているのかな？

発表^{はっぴょう} できたら 1 マス進む^{すす}

ばしょ



今夜^{こんや}はこの家^{いえ}に泊^とめてもらうことに
した。どんな人^{ひと}が住^すんでいるのか、
発表^{はっぴょう}しよう！

発表^{はっぴょう} できたら 4 マス進む^{すす}

であい



5人組^{にんぐみ}にであった。
どんな暮らし^くをしているのか聞いて、
発表^{はっぴょう}しよう！

発表^{はっぴょう} できたら 3 マス進む^{すす}

であい



足音^{あしおと}に振り返ると、誰か^{だれ}の気配^{けはい}が。
話^{はな}しかけてみて、どんな人^{ひと}たちか
みんなに発表^{はっぴょう}してみよう！

発表^{はっぴょう} できたら 1 マス進む^{すす}

であい



森^{もり}の中^{なか}にであったよ！どんな会話^{かいわ}を
したのかみんなに発表^{はっぴょう}しよう！

発表^{はっぴょう} できたら 3 マス進む^{すす}

であい



写真撮影^{しゃしんさつえい}をする人^{ひと}たち^{たち}にであったよ。
彼^{かれ}らから聞いた^き旅^{たび}の思い出^{おも}いをみんなに
発表^{はっぴょう}しよう！

発表^{はっぴょう} できたら 1 マス進む^{すす}

もの



とお
通りがかったお店でお土産を買った！
どんなものが手にいったのか、
みんなに発表しよう！

はっぴょう
発表 できたら 1 マス進む

もの



しょくじ たび おも で
食事も旅の思い出！
どんな味がしたか発表しよう！

はっぴょう
発表 できたら 3 マス進む

できごと



あいぼう ふるさと
相棒の古里にやってきた。
記念にパーティーを開いてくれたよ。
印象に残ったできごとを発表しよう！

はっぴょう
発表 できたら 1 マス進む

できごと



がっき も ひと
楽器を持った人にであったよ！
どんな音楽を聞かせてくれたか
発表しよう！

はっぴょう
発表 できたら 1 マス進む