

オリエンテーリング



施設内に置かれた問題カードを見つけだし、その問題を解いていくゲームです。答えを見つけるために、仲間と協力しながら敷地内を散策し、高得点を目指します。

(1) 対象年齢

小学校低学年から参加が可能です。低学年の子が多い場合は、リーダーとして、高学年の子を各グループ1人以上含めるようにしてください。

(2) 実施可能人数

60人程度（各グループは、高学年の子または指導者1人を含め4～6人程度で編成します）

(3) 所要時間、エリア

説明時間を含め2時間程度、びわ青少年の家の敷地内のみで行います。

ゲームの事前準備から当日の進行方法

準備（事前、当日）

【前日までにやっておくこと、用意するもの】

- 1 参加者を事前にグループ分けしておく
- 2 「解答用紙」、「マスター地図」、「問題・正答一覧」を、それぞれホームページからダウンロードして必要枚数（グループ数＋団体役員用）をコピーしておく
- 3 筆記具（消しゴム付きのもの）も、上記2と同じ本数準備しておく
- 4 賞品（お菓子など）は、〇等賞ごとに袋詰めして準備しておく

【当日到着後、始める30分前にやっておくこと】

- 1 問題カードとバインダー（グループ数＋団体担当者用1部）は、当施設からの貸出も可能です。希望される場合は「事前打ち合わせ」の際にお申し出ください。
- 2 マスター地図のコースやポイント周辺の安全確認をしながら、問題カードを各ポイントに設置する（30分くらい必要です）※低年齢の場合、問題を10番までにすることも可

集合・整列

- 1 参加者をスタート地点（広場）に集め、グループごとに整列させ、人数を確認する
- 2 季節や天候等により、必要に応じて帽子、水筒、タオルを持って行動させる
- 3 解答用紙を挟んだバインダー、筆記具、マスター地図を各グループのリーダーに配る
- 4 進行は団体担当者が行います。最初にルールを説明し理解させてください
- 5 注意事項を伝える ※質問がないか聞く

開始

- 1 グループごとのスタート時間を5分程度ずらして出発させる
（グループ数が多い場合や時間的に余裕が無い場合は、同時に出発させても可）

集計・結果発表

- 1 戻ってきた各グループの人数を確認した後、リーダーから解答用紙を回収し、採点する
- 2 団体担当者が成績発表をし、代表者等が表彰式等で賞品を手渡す

片付け

- 1 団体担当者が設置した問題カードと配付したバインダーを回収します
当施設からの貸出物品は、汚れを拭きとってから職員に返却してください



ルール説明文

※ルールを説明する時に指導者が読み上げてください↓

- このゲームは、施設内に置かれた問題カードを探して、問題に答えていくゲームです。
- 問題カードは全部で 20 枚、場所は、マスター地図の四角い番号が書かれた場所にあります。
- ゲームが始まったら、マスター地図で問題カードの場所を探して、問題を見つけてください。
- 問題を解く順番は、決まっていません。地図を見て回るコースをグループで話し合いましょう
- 問題を見つけて、答えを考えたり、探したりして解答用紙に書いてください。
- 問題ごとに点数は違います。すべてに正解すると 700 点になります。
- また、解答用紙の右上にはビンゴ表があります。
- 1～16 番の問題カードには、問題文の他にローマ字が書いてあります。
- 1～16 番の問題カードを見つけたら、ビンゴ表の同じ問題番号の欄にローマ字を写し取ってください。
- ビンゴ表 1 列分のローマ字を写し取ることができれば 30 点となります。
- ビンゴの得点は、たて、よこ、ななめのすべて列が完成すると 10 列分の 300 点となります。
- 問題による得点と、ビンゴによる得点を合わせると 1,000 点満点になります。
- ゲームの時間は、●時間●分です。（低学年の場合は 90 分間程度、高学年は 60 分間程度）
- 終了時間は●時●分です。途中でも終わりにして、この場所（広場）に集合してください。

【注 意 事 項】

- 問題はその場で解答できないものがほとんどですが、施設内をよく調べれば答えはわかります。
- うまくメモを取りながら、ゲームを進めてください。
- 終了時間になっても戻らない、問題カードを動かす、他のグループを妨害するなどしたら失格です。
- グループの全員がそろわないとゴールになりません。
- 宿泊管理棟では、玄関、ロビー以外には入らないように。
- 歩くときは足元に注意してください。通路でない所には立ち入らないようにしましょう。
- 道路に出る時は、必ず立ち止まって左右を確認し、車が来ていないことを確認してから渡ること。
- イノシシやヘビ、ハチなどに注意してください。（挑発しない、近づかない）